

Spécial : Trop proche

Cible : ennemi le plus proche

Profil Tir

- Fuite (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)

1/18

© 2022 armylistnetwork.com

Spécial : Corps à corps

Cible : ennemi le plus proche

Profil Tir

- Fuite (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Combat (cible)

2/18

© 2022 armylistnetwork.com

Focus

Cible : objectif de mission

- Mouvement (cible)
- Tir
- Mouvement (cible)

3/18

© 2022 armylistnetwork.com

Focus

Cible : objectif de mission

- Mouvement (cible)
- Tir
- Mouvement (cible)

4/18

© 2022 armylistnetwork.com

Focus

Cible : objectif de mission

- Mouvement (cible)
- Tir
- Mouvement (cible)

5/18

© 2022 armylistnetwork.com

Visez le boss !

Cible : Héros ennemi

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Course (cible)

6/18

© 2022 armylistnetwork.com

Garde du corps

Cible : Héros ami si blessé ou engagé

Profil Tir

- Course (cible)
- Tir

Profil Combat

- Mouvement (cible)
- Charge

7/18

© 2022 armylistnetwork.com

Finis le travail !

Cible : ennemi blessé

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

8/18

© 2022 armylistnetwork.com

Sauvetage

Cible : ami blessé ou ami au corps à corps

Profil Tir

- Course (cible)
- Tir

Profil Combat

- Mouvement (cible)
- Charge

9/18

© 2022 armylistnetwork.com

Parer au plus dangereux

Cible : Lanceur de sort ennemi ou
Machine de guerre

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

10/18

© 2022 armylistnetwork.com

Nettoyage

Cible : ennemi ayant la plus faible
Défense

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

11/18

© 2022 armylistnetwork.com

Tir à vue

Cible : ennemi à découvert

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

12/18

© 2022 armylistnetwork.com

Stoppez le !

Cible : ennemi le plus proche d'un
objectif

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Charge (cible)
- Course (cible)

13/18

© 2022 armylistnetwork.com

Logistique

Cible : ennemi le plus rapide

Profil Tir

- Tir ou Mouvement (cible)
- Tir

Profil Combat

- Charge (cible)
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

14/18

© 2022 armylistnetwork.com

Pour la gloire

Cible : Titan, Monstre, Cavalerie
de grande taille, Infanterie
Monstrueuse

Profil Tir

- Mouvement (cible)
- Tir

Profil Combat

- Charge (cible)
- Course (cible)

15/18

© 2022 armylistnetwork.com

Concentration

Cible : ennemi le plus cher en
points

Profil Tir

- Course (cible)
- Tir(cible)

Profil Combat

- Charge
- Mouvement (cible)
- Tir (cible)

16/18

© 2022 armylistnetwork.com

Marche forcée

Cible : ennemi le plus proche

Profil Tir

- Course (cible)
- Tir(cible)

Profil Combat

- Mouvement (cible)
- Charge

17/18

© 2022 armylistnetwork.com

Imprévisible

- Reconstituez et mélangez le
deck Action.
- Piochez une autre carte.

18/18

© 2022 armylistnetwork.com